

Regulamin uczestnictwa w Projekcie Szkoła Kodowania

Fundacja Orange z siedzibą w Warszawie, przy Al. Jerozolimskich 160, 02-326 Warszawa, jest organizatorem Szkoły Kodowania – projektu realizowanego w ramach międzynarodowej inicjatywy Orange Digital Center, której celem jest rozwijanie kompetencji przyszłości tak, aby zwiększyć szanse w życiu społecznym i zawodowym (dalej „Projekt”).

Projekt realizowany jest we współpracy z Partnerem Projektu – Pomorską Fundacją Inicjatyw Gospodarczych, która odpowiada m.in. za wszystkie działania związane z organizacją kursów programowania. Realizacja Projektu następuje zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy „Regulamin uczestnictwa w Projekcie „Szkoła Kodowania”, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady uczestnictwa w Projekcie.
2. Projekt realizowany jest przez Pomorską Fundację Inicjatyw Gospodarczych z siedzibą w Gdyni, przy ul. Plac Kaszubski nr 8, lok. 205, kod 81-350, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców oraz Rejestru Stowarzyszeń, innych Organizacji Społecznych i Zawodowych, Fundacji i Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk – Północ w Gdańsku VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000498762, o numerze REGON: 222045640, NIP: 5862289739, zwaną dalej „Realizatorem”
3. Regulamin uczestnictwa określa w szczególności:
 - a. cel Projektu;
 - b. zasady uczestnictwa w Projekcie;
 - c. zakres realizacji Projektu;
 - d. obowiązki i uprawnienia uczestników biorących udział w Projekcie;
 - e. obowiązki i uprawnienia Realizatora.
 - f. zasady rezygnacji uczestnika z udziału w Projekcie;
4. Ilekroć w Regulaminie jest mowa o:
 - a. **Regulaminie** rekrutacji należy przez to rozumieć Regulamin rekrutacji uczestników do Projektu.
 - b. **Uczestniku** należy przez to rozumieć osobę zgłoszoną i zakwalifikowaną do udziału w Projekcie, na wskazanych w Regulaminie Rekrutacji warunkach.
 - c. **Umowie** uczestnictwa Uczestnika należy przez to rozumieć Umowę uczestnictwa w Projekcie zawartą pomiędzy Uczestnikiem a Realizatorem na warunkach wskazanych w niniejszym Regulaminie. Wzór Umowy uczestnictwa w Projekcie stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.
 - d. **Grupie szkoleniowej** należy przez to rozumieć grupę Uczestników szkolenia, obejmującą maksymalnie 20 Uczestników w przypadku realizacji zajęć w formule stacjonarnej albo maksymalnie 15 Uczestników w przypadku realizacji zajęć w formule online.
 - e. **Szkoleniu** należy przez to rozumieć zajęcia teoretyczne i praktyczne realizowane w formie zdalnej lub stacjonarnej, kierowane do osób biorących udział w Szkole Kodowania.

§ 2

Zasady uczestnictwa w Projekcie

1. W Projekcie mogą wziąć udział osoby, które zostały zakwalifikowane do Projektu w rekrutacji na zasadach określonych w Regulaminie rekrutacji, stanowiącym załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu uczestnictwa.
2. Szczegóły dotyczące rekrutacji, w tym forma, kryteria i zasady rekrutacji, zostały uregulowane w Regulaminie rekrutacji.
3. Regulamin rekrutacji dostępny jest na stronie internetowej www.szkolakodowania.com oraz w siedzibie Realizatora.
4. Udział w Projekcie jest bezpłatny pod warunkiem spełnienia przez Uczestnika wszystkich wymogów realizacji Projektu. Koszty związane z rezygnacją Uczestnika z realizacji Projektu określa § 7 Regulaminu.

§ 3

Zakres Projektu

1. Projekt Szkoła Kodowania obejmuje:
 - a. zdalne lub hybrydowe szkolenie dla Uczestników z zakresu Java, Python i UX, zgodne z metodyką i zakresem tematycznym Projektu, prowadzone na platformie ClickMeeting lub podobnej;
 - b. systematyczne monitorowanie i ewaluację działań Uczestnika w Projekcie;
 - c. doradztwo zawodowe;
 - d. czas trwania szkolenia z poszczególnych technologii:
 - Java Developer - online, czas trwania: 333h
 - Python Developer - online, czas trwania: 280h
 - UX Designer - online, czas trwania: 172h
 - Java Developer - hybrydowo, czas trwania: 333h
 - Python Developer - hybrydowo, czas trwania: 280h
 - UX Designer - hybrydowo, czas trwania: 172h
2. Szczegółowe informacje dotyczące organizacji poszczególnych działań projektowych, w szczególności ich harmonogram, sposób realizacji, będą na bieżąco przekazywane drogą elektroniczną, w tym za pomocą, poczty e-mailowej, na wskazany przez Uczestnika w Umowie uczestnictwa adres e-mail.

§ 4

Obowiązki i uprawnienia Uczestnika w Projekcie

1. Uczestnik zobowiązuje się do:
 - a. posiadania w trakcie Szkolenia niezbędnego sprzętu, w szczególności komputera z odpowiednim oprogramowaniem wymaganym przez Realizatora;
 - b. w celu sprawnego przeprowadzenia Szkolenia, przed przystąpieniem do Szkolenia Uczestnik zobowiązuje się zweryfikować, czy sprzęt, którym będzie się posługiwał w trakcie Szkolenia, posiada odpowiednie oprogramowanie, szczegółowo określone przez Realizatora w przesłanej Uczestnikowi Instrukcji. W przypadku braku w/w oprogramowania, Uczestnik przed przystąpieniem do Szkolenia zobowiązuje się zainstalować je we własnym zakresie na swoim sprzęcie komputerowym;
 - c. uczestnictwa w Szkoleniu w wyznaczonym dniu i o wyznaczonej godzinie, a w przypadku późniejszego dołączenia do Szkolenia - spóźnienie wynoszące więcej niż 30 minut zostanie przez Realizatora uznane jako nieobecność. Planowaną nieobecność należy zgłosić drogą mailową na adres kursy@szkolakodowania.com, nie później niż 2 godziny przed rozpoczęciem zajęć;
 - d. aktywnego uczestnictwa w min. 90% zajęć prowadzonych z trenerem oraz

- przystąpienia do egzaminu końcowego realizowanego w formie zdalnej i uzyskania z egzaminu wyniku na poziomie min. 60% w celu uzyskania Certyfikatu; uczestnictwo w Szkoleniu potwierdzone jest przez trenera prowadzącego zajęcia;
- e. dołożenia wszelkich starań, żeby możliwie najlepiej wykorzystać czas Szkolenia oraz innych aktywności, szkoleń i warsztatów zaproponowanych przez Organizatora;
 - f. należytego zachowania się podczas Szkolenia, tj. zachowania umożliwiającego pełne korzystanie z zajęć zarówno przez Uczestnika, jak i przez pozostałych Uczestników, co w szczególności oznacza, że Uczestnik nie będzie podczas Szkolenia pozostawał w stanie po spożyciu alkoholu lub innych używek, nie będzie zachowywał się wulgarnie ani głośno w sposób wykraczający poza charakter wykonywanych ćwiczeń. W przypadku pojawienia się takiej sytuacji, prowadzący ma prawo usunąć Uczestnika z zajęć;
 - g. wypełniania ankiet i testów (ewaluacyjnych, weryfikujących postęp w nauce) związanych z realizacją Projektu oraz udział w ewaluacjach telefonicznych przeprowadzanych przez Realizatora;
 - h. kierowania wszystkich uwag, próśb i sugestii na bieżąco i w pierwszej kolejności na adres mailowy kursy@szkolakodowania.com;
 - i. nienagrywania ani nieutrwalania przebiegu zajęć;
 - j. w przypadku nieuczestniczenia przez Uczestnika w zajęciach szkoleniowych lub w przypadku nieprzystąpienia przez Uczestnika do podjęcia innych działań określonych w programie szkolenia, Realizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne niezrealizowanie przez Uczestnika zakładanego materiału lub nieosiągnięcie zakładanego poziomu wiedzy. Realizator wskazuje, iż realizacja zajęć, wykonywanie prac domowych w trakcie Szkolenia na zasadach i w terminie wskazanym przez Realizatora jest niezbędna dla pełnego przyswojenia przez Uczestnika wiedzy objętej niniejszym Szkoleniem;
 - k. do bieżącego śledzenia informacji pojawiających się na platformie online, zwanej Strefą Kursanta;
1. zapoznania się i przestrzegania wszystkich postanowień Regulaminu uczestnictwa.
 2. Uczestnik zobowiązany jest do zachowania w poufności wszystkich informacji dotyczących know-how Realizatora (materiały edukacyjne, programy i Plany Kursu) zdobytych w trakcie procesu zawierania Umowy i trwania Szkolenia, treści Umowy i Regulaminu oraz treści korespondencji pomiędzy Uczestnikiem a Realizatorem, w tym również dokonanych między Uczestnikiem a Realizatorem indywidualnych ustaleń co do realizacji Szkolenia [dalej: Informacje poufne]. Uczestnik, poza przypadkami wynikającymi z powszechnie obowiązującego prawa, zobowiązany jest do nierozpowszechniania, nieupubliczniania, nieujawniania ani niewykorzystywania Informacji poufnych w żaden sposób, żadnym podmiotom pod rygorem naprawienia szkody powstałej na skutek niewykonania lub nieprawidłowego wykonania takiego zobowiązania. Uczestnik zobowiązany jest również do powstrzymania się od wykorzystywania Informacji poufnych w sposób naruszający interesy Realizatora, w tym do ich ujawniania wśród innych osób lub podmiotów korzystających z usług świadczonych przez Realizatora lub w mediach społecznościowych lub w sieci Internet. Zobowiązania, o których mowa w niniejszym ustępie wiążą Uczestnika bezterminowo.
 3. Uczestnik uprawniony jest do korzystania z otrzymanych materiałów dydaktycznych wyłącznie na własny użytek, w celu pogłębiania swojej wiedzy. Użytkownik nie jest uprawniony do sprzedaży, upubliczniania, udostępniania lub prezentowania przekazanych mu przez Realizatora materiałów dydaktycznych innym osobom lub podmiotom, ani odpłatnie, ani nieodpłatnie, ani rozporządzania nimi w jakikolwiek inny sposób niż określony w zdaniu pierwszym.
 4. Uczestnik jest świadomy, że Szkolenie może być nagrywane i fotografowane, po wcześniejszym poinformowaniu Uczestnika.
 5. W sytuacji otrzymania przez Uczestnika dostępu do wykonanych przez Realizatora nagrań z zajęć szkoleniowych, Uczestnik zobowiązuje się nie przekazywać ani też

nie udostępniać ani nie rozpowszechniać w żaden sposób opublikowanego przez Realizatora materiału osobom trzecim. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że w takiej sytuacji uprawniony będzie do korzystania z otrzymanych materiałów dydaktycznych wyłącznie na własny użytek, w celu pogłębiania swojej wiedzy. Użytkownik nie jest uprawniony do sprzedaży, upubliczniania, udostępniania lub prezentowania przekazanych mu przez Realizatora nagrań innym osobom lub podmiotom, ani odpłatnie, ani nieodpłatnie, ani rozporządzania nimi w jakikolwiek inny sposób niż określony w zdaniu pierwszym.

6. Uczestnik wyraża zgodę na utrwalanie i przetwarzanie swojego wizerunku i głosu przez Realizatora w celu utrwalania przebiegu Szkolenia, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. A Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) [dalej: RODO]. Jednocześnie Uczestnik oświadcza, że w przypadku otrzymania dostępu do nagrania z zajęć nie będzie przekazywać, udostępniać ani rozpowszechniać publikowanych materiałów osobom trzecim, a jego działanie w żaden sposób nie naruszy postanowień zawartych w Umowie o świadczenie usług szkoleniowych.
7. Uczestnik zobowiązuje się do informowania Realizatora o wszelkich zmianach w danych Uczestnika, podanych w dokumentacji rekrutacyjnej, w ciągu 7 dni od wystąpienia zmiany;
8. Uczestnik oświadcza, że w szczególności znane są mu warunki realizacji i Cel Projektu "Szkola Kodowania".
9. Uczestnik oświadcza, iż jest świadomy, że w związku z realizacją Szkolenia na jego rzecz koszt udziału Uczestnika w Szkoleniu jest finansowany przez Fundację Orange. Uczestnik jednocześnie jest świadomy tego, że Projekt realizowany jest na skutek współpracy Realizatora z Fundacją Orange i Fundacja Orange w każdym czasie może podjąć decyzję o przerwaniu lub zakończeniu realizacji Projektu.

§ 5

Obowiązki i uprawnienia Realizatora

1. Realizator jest zobowiązany do:

- a. realizowania zadań Projektu zgodnie z jego założeniami i Harmonogramem Projektu, w tym przygotowania Szkolenia zarówno pod względem merytorycznym, jak i technicznym;
- b. zapewnienia Uczestnikowi wysokiej klasy specjalistów, powołanych w charakterze ekspertów, przygotowanych do prowadzenia szkoleń w ramach Projektu;
- c. zapewnienia Uczestnikom dostępu do bezpłatnych, licencjonowanych materiałów dydaktycznych;
- d. wsparcia Uczestników uczestniczących w Projekcie w sprawach organizacyjnych związanych z realizacją Projektu;
- e. wystawienia Certyfikatów i Zaświadczeń o ukończeniu szkolenia Uczestnikom, którzy wywiązali się z obowiązków im przypisanych (uczestniczyli w co najmniej 90% łącznej liczby godzin zajęć i zdali egzamin na minimum 60%).

2. Realizator Projektu jest uprawniony do:

- a. kontrolowania postępu realizacji działań projektowych przez Uczestników w Projekcie;
- b. dokonywania zmian w Harmonogramie Projektu, po wcześniejszym poinformowaniu Uczestników; Zmiana harmonogramu nie stanowi zmiany umowy;
- c. prowadzenia ewaluacji i monitoringu działań Projektu, zarówno w trakcie jego realizacji, jak i po jego zakończeniu;
- d. przetwarzania danych osobowych Uczestników na podstawie stosownych przepisów;

§ 6

Inne postanowienia

1. Podpisanie Umowy uczestnictwa w Projekcie jest równoznaczne z zaakceptowaniem postanowień niniejszego Regulaminu uczestnictwa. Postanowienia te stanowią integralną część umowy.
2. W sprawach organizacyjnych dotyczących Projektu, Uczestnicy Realizatorem poprzez wskazany adres e-mailowy: kursy@szkolakodowania.com.
3. W Projekcie obowiązują następujące zasady dotyczące terminów udziału w działaniach projektowych:
 - a. terminy szkoleń są określone w Harmonogramie Projektu;
 - b. Realizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Harmonogramie Projektu. Uczestnicy o zmianach będą informowani niezwłocznie.

§ 7

Zasady rezygnacji z udziału w Projekcie

1. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Projekcie do 14 dni roboczych przed terminem pierwszego spotkania w ramach Projektu.
2. Rezygnacja Uczestnika w Projekcie może nastąpić wyłącznie na podstawie pisemnego wyjaśnienia, określającego przyczynę takiej rezygnacji.
3. W przypadku rezygnacji Uczestnika z udziału w Projekcie po upływie terminu wskazanego w ustępie 1, Uczestnik zobowiązuje się do zwrotu kosztów przygotowania do realizacji Szkolenia, poniesionych przez Realizatora, w wysokości 5 000 zł brutto.
4. Realizator ma prawo wypowiedzieć Umowę w trybie natychmiastowym w przypadku:
 - a. działania siły wyższej (np. katastrofa naturalna, wojna, strajk) lub innych przyczyn niezależnych od Realizatora;
 - b. nieprawidłowego zachowania Uczestnika podczas Szkolenia (np. wulgarność, obecność pod wpływem alkoholu lub innych używek), ponieważ takie zachowanie utrudnia przeprowadzenie Szkolenia oraz stanowi naruszenie praw innych uczestników biorących w nim udział, po dwukrotnym bezskutecznym wezwaniu Uczestnika do poprawy,
 - c. zakończenia realizacji Projektu przez Fundację Orange.W sytuacjach opisanych w niniejszym ustępie Uczestnikowi Projektu nie przysługuje zwrot kosztów, ani też żadne odszkodowanie związane z wcześniejszym zakończeniem realizacji Projektu.

§ 8

Zasady komunikacji

1. Wszelką korespondencję do Uczestnika, w tym informacje o terminie rozpoczęcia szkolenia oraz zmianach w Harmonogramie Szkolenia, Realizator kierować będzie na adres mailowy podany przez Uczestnika w niniejszej umowie lub przy wykorzystaniu dedykowanej platformy do obsługi Szkolenia. Uczestnik zobowiązany jest do bieżącego weryfikowania swojej skrzynki e-mail. Korespondencja wysłana do Uczestnika uznawana jest za skutecznie doręczoną w chwili wpływu na serwer pocztowy Uczestnik.
2. Wszelką korespondencję do Realizatora Uczestnik kierować będzie na adres siedziby Realizatora lub mailowo na adres kursy@szkolakodowania.com lub telefonicznie +48 729 086 579.
3. Wszelkie reklamacje winny być składane przez Uczestnika pisemnie lub na adres mailowy: kursy@szkolakodowania.com. Reklamacje zostaną przez Realizatora rozpoznane w maksymalnym terminie 30 dni od ich otrzymania.

§ 9
Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych postanowieniami Umowy mają zastosowanie przepisy prawa, a w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Prawem właściwym dla Umowy, w tym jego wykładni, jest prawo polskie.
3. Wszelkie spory mogące powstać przy realizacji niniejszej Umowy, Strony będą starały się rozwiązywać polubownie.

Załączniki:

Załącznik nr 1 - Regulamin rekrutacji w projekcie Szkoła Kodowania

Załącznik nr 2 – Wzór Umowy uczestnictwa w Projekcie